



erleben

pepperMINT

KG Wegacker und KG Backofen

erfinden



entdecken

Am Mittwoch, den 6. April 2022 besuchten wir im pepperMINT in Vaduz das Modul «Technik & Programmierung mit Lego Education Spike». Als erstes holten wir einen Laptop und Doris erklärte uns, wie man programmieren konnte. Nun konnten wir mit Lego Spike ein bisschen ausprobieren. Es war lustig!! Nach der Pause zeigte uns Doris ein Auto aus diesem Lego.

Sie erklärte uns, was alles dabei sein muss. Danach konnten wir ein eigenes Auto bauen und programmieren.

Nun gab es ein Turnier. Wir hatten einen Sensor eingebaut, so dass man nicht über die blaue Linie fahren konnte, denn der Turnerring war aus blauem Klebeband.

Jetzt konnte der Wettkampf beginnen. Es gab 2 Etagen, auf

denen gespielt werden konnte. Man konnte die anderen Autos aus dem Ring schupsen. Wenn man verloren hatte, musste man die Etage wechseln. Wenn man unten gewonnen hatte, konnte man hochgehen und umgekehrt. Das ging die ganze Zeit so weiter. Es war wirklich ganz cool.

Noah, Isabel

